

Pratique **CURRICULUM** • Travail du cuir • Temps plein

MAROQUINERIE

Un programme de formation complet et axé sur la pratique

De la peau au produit fini et raffiné.



LE PROGRAMME

Des tranches nettes, des coutures droites, une pièce qui dure. Ce programme en construit le savoir-faire.



La maroquinerie est un programme à temps plein, axé sur la pratique, dédié à la fabrication d'articles de cuir de qualité.

À travers dix-sept modules spécialisés répartis en cinq phases, les apprenants progressent du cuir comme matériau et de la coupe à la couture main et machine, jusqu'aux finitions, à la quincaillerie et aux produits finis tels que sacs, petite maroquinerie et ceintures.

L'accent est mis en permanence sur la pratique. L'apprentissage se fait sur du cuir véritable, sur des machines à coudre industrielles et avec de vrais outils, avec environ 1 350 heures d'apprentissage pratique et plus de 120 exercices évalués.

Chaque module spécialisé suit la même structure en neuf parties et se conclut par une pièce d'épreuve évaluable, de sorte que la compétence se démontre par un travail réel et non sur le papier. Des modules complémentaires peuvent être ajoutés librement selon les besoins.

Le programme est proposé sous forme de curriculum, de spécification d'équipement correspondante ou de solution clé en main pour le site.

17

MODULES SPÉCIALISÉS • EN PHASES

1.350_h

HEURES DE PRATIQUE

120₊

EXERCICES PRATIQUES

220₊

POSTES D'ÉQUIPEMENT

2_{ans}

TEMPS PLEIN

PRATIQUE CURRICULUM

Dix-sept modules



De la connaissance des matériaux, de la coupe et de la couture main à la technique machine, des finitions jusqu'à la quincaillerie, aux produits et à la réparation, pour finir par la pièce d'épreuve autonome.



MODULE

01 - 17 · PAR PHASES

01 Coupe à la main
COMPETENCES DE BASE

07 Dépannage
TECHNIQUE MACHINE

13 Petite maroquinerie
PRODUITS & SPÉCIALISATION

02 Préparation des tranches & parage
COMPETENCES DE BASE

08 Pied entraîneur & couture décorative
TECHNIQUE MACHINE

14 Sacs & sacs à main
PRODUITS & SPÉCIALISATION

03 Collage & fixation
COMPETENCES DE BASE

09 Tranches : ponçage & teinture
FAÇONNAGE & FINITION

15 Patrons & technique décorative
PRODUITS & SPÉCIALISATION

04 Couture main (point sellier)
COMPETENCES DE BASE

10 Pose de la quincaillerie
FAÇONNAGE & FINITION

16 Réparation & entretien
PRODUITS & SPÉCIALISATION

05 Réglage des machines
TECHNIQUE MACHINE

11 Fermetures éclair & doublure
FAÇONNAGE & FINITION

17 Projet final
CONCLUSION

06 Couture machine
TECHNIQUE MACHINE

12 Assemblage final
FAÇONNAGE & FINITION

ÉQUIPEMENT

Formé sur la machine et l'outil.



01

Coupe & gabarits

Tapis de coupe, couteaux de coupe et molettes, emporte-pièces ainsi qu'outils de gabarit et de traçage.

02

Couture main & point sellier

Alênes, aiguilles à cuir, pinces à coudre, griffes à marquer et outils pour la couture main.

03

Machines à coudre industrielles

Machines à pied entraîneur, à bras cylindrique et à plateau plat, avec accessoires et aiguilles.

04

Traitement des tranches & finition

Machines à parer les tranches (parage), appareils de ponçage et de lustrage ainsi qu'application de teintures de tranche.

05

Quincaillerie & fermetoirs

Presses à rivets, à œillets et à boutons-pression, outils pour boucles et fermetures éclair.

06

Collage & préparation

Applicateurs, presses, plioirs et accessoires pour le collage et le rempliage.

07

Instruments de mesure, de contrôle & de qualité

Outils de mesure, jauges d'épaisseur ainsi que moyens de contrôle et de documentation de la qualité.

08

Postes de travail & atelier

Établis, éclairage, aspiration, stockage et équipement de protection individuelle.

~220 POSTES · 8 CATÉGORIES

C'EST PARTI.

Clé en main (Conseil + Équipement + Livraison + Curriculum + Installation)

